

AVRIL / MAI / JUIN

LE JOURNAL DES ENFANTS



De gauche à droite : Léopold Padou, Léonie Le Bellec, Sandro Escavavage, Luis Gomes Pinto

UN JOURNAL POUR PETITS & GRANDS

Voici la deuxième édition du "Journal des enfants", un projet réalisé par des jeunes journalistes en herbe de 6 à 10 ans. L'objectif principal est de savoir ce que les enfants font pendant le déjeuner. Les enfants se réunissent tous les vendredis sur le temps méridien afin d'écrire des rubriques qui leur tiennent à cœur comme vous pourrez le constater dans ce second numéro. Bonne lecture à tous et bonnes vacances !



Ce qui se passe à la garderie :

LES JEUX DE SOCIÉTÉ UNLOCK

Escape Game



Les jeux Unlock sont des Escape Games sous forme de cartes. Un Escape game est un jeu d'énigmes qui se vit en équipe. Les joueurs évoluent généralement dans un lieu clos et thématisé. Ils doivent résoudre une série de casse-têtes dans un temps imparti pour réussir à s'échapper ou à accomplir une mission. En résumé, c'est un peu comme Fort Boyard mais sans les épreuves physiques.

Coopératif



Nous devons nous entraider afin de réussir à résoudre les énigmes, l'un de mes Unlock préféré est celui sur Star Wars, j'aime cet univers et les 3 histoires qui sont proposées.

Aventures



Il existe toute une variété d'univers Unlock à parcourir avec pleins d'énigmes toutes différentes. Il y a des Unlock dans l'univers de Sherlock Holmes, Robin des bois.. .



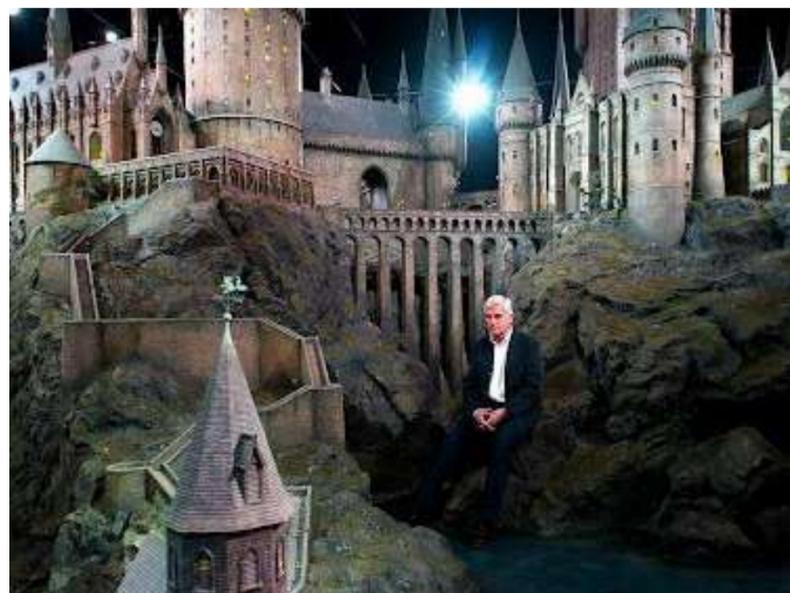
Une passion :

LES MAQUETTES



Maquette de Minas Tirith dans le Seigneur des anneaux.

J'adore les maquettes, elles sont fabriquées de nos mains avec de la matière comme de la pierre, du bois, du carton, coton ou même du polystyrène. Souvent les maquettes servent pour les décors de film, mais on peut également en observer dans des musées. Une maquette est une représentation "miniature" des



choses de notre monde. Je me suis toujours demandé comment construisons-nous une maquette ? Combien de temps faut-il en fonction de la grandeur et des détails de la maquette ? Mais au tout cas une chose dont je suis sûr c'est que les possibilités sont infinies. Il suffit de voir les maquettes de Minas Tirith dans le film "Le Seigneur des anneaux" et de Poudlard l'école des sorciers dans Harry Potter qui sont des maquettes construites pour les films (Et oui ce ne sont pas des effets spéciaux).



Le jeu du moment :

YU-GI-OH!



CARTE PIÈGE



CARTE MONSTRE



CARTE MAGIE



C'EST QUOI LES RÈGLES ?

Nous avons un deck constitué de 40 à 60 cartes. Il existe 3 types de cartes, les cartes **Magie, Piège & Monstre** (Ci-dessus) On commence avec 8 000 points de vie. Le but étant de mettre à 0 ceux de notre adversaire en utilisant habilement nos cartes.



QU'EST-CE QUE C'EST ?

C'est un jeu de carte tiré d'un dessin animé et d'un manga japonais écrit et dessiné par Kazuki Takahashi créé en 1996. On y suit **Yûgi Muto**, un lycéen harcelé par les autres élèves de son école. Sa vie est bouleversée lorsqu'il reçoit un objet de la part de son grand-père, trouvé lors d'une fouille en Égypte. Il s'agit du **puzzle du Millénium** dont Yûgi est le seul à réussir à rassembler les pièces libérant ainsi l'esprit d'un ancien pharaon qui s'empare du jeune garçon. Yu-Gi-Oh! suit donc les aventures de ce personnage qui a pour objectif de gagner des duels de cartes, aidé par l'esprit du pharaon qui le rend plus fort.



LES PHASES DE JEU :

4 phases de jeu, la Draw phase, la standby phase, la main phase et la battle phase. Nous pouvons invoquer des monstres, poser des cartes pièges et/ou magie puis dans la dernière phase, la battle phase, attaquer l'adversaire.

Le jeu vidéo préféré des enfants :

ANIMAL CROSSING



C'est un jeu Nintendo qui se joue sur la console Nintendo Switch. Au départ on atterrit sur une île déserte, le but est de faire son campement et aménager comme on le souhaite, l'île au fur et à mesure mais pour cela il nous faut de l'argent, appelé dans le jeu "clochettes".



Pourquoi aimons-nous y jouer ?

Pour sa liberté, on aime vivre librement sur notre île déserte, se balader au bord de plage, regarder les étoiles, les aurores boréales, attraper des papillons, être au coin d'un feu qu'on a fait nous même, construire notre maison et nos meubles. Il n'y a pas de méchant dans ce jeu, c'est juste nous qui nous amusons et laissons exprimer notre créativité.

Il y a souvent des cadeaux volants qu'on doit récupérer avec l'aide d'un lance pierre. On a également un "nook phone" on peut consulter des plans de constructions, changer de vêtements, et inviter nos propres amis a venir visiter notre île.



PAR LÉONIE & LUIZ